

MINISTERUL AFACERILOR INTERNE
DEPARTAMENTUL PENTRU SITUATII DE URGENTA
Inspectoratul pentru Situații de Urgență
"SOMEȘ" al Județului Satu Mare



SITUAȚIA
privind plățile efectuate în data de 24.07.2017

Denumirea indicatorului	Articol	Suma plătită
A	B	
CAPITOLUL 61.01 "ORDINE PUBLICA SI SIGURANTA NATIONALA"		23074,00
TITLUL I CHELTUIELI DE PERSONAL	10	23074,00
Cheltuieli salariale in bani	10.01	0,00
Salarii de baza	10.01.01	
Salarii de merit	10.01.02	
Indemnizatie de conducere	10.01.03	
Spor de vechime	10.01.04	
Sporuri pentru conditii de munca	10.01.05	
Alte sporuri	10.01.06	
Alte drepturi salariale in bani	10.01.30	
Cheltuieli salariale in natura	10.02	0,00
Tichete de masa	10.02.01	
Norma de hrana	10.02.02	
Uniforme si echipament obligatoriu	10.02.03	
Contributii	10.03	23074,00
Contributii de asigurari sociale de stat	10.03.01	
Contributii de asigurari sociale de somaj	10.03.02	
Contributii de asigurari sociale de sanatate	10.03.03	23074,00
Contributii de asigurari pentru acc.de munca si boli profes.	10.03.04	
Contributii pentru concedii si indemnizatii	10.03.06	
Contributii la Fondul de garantare a creanțelor salariale	10.03.07	
CAPITOLUL 68.01.08 "AJUTOARE TRECERE REZERVA"		9693,00
TITLUL VI TRANSF.INTRE UNITATI ALE ADMIN.PUBLICICE	51	302,00
Transferuri curente	51.01	302,00
Transferuri privind contributia de asig. de sanatate pentru persoanele aflate in concediu de odihna pentru cresterea copilului	51.01.26	302,00
TITLUL VIII ASISTENTA SOCIALA	57	9391,00
Asigurari sociale	57.01	0,00
Asigurari sociale	57.01.01	
Ajutoare sociale	57.02	9391,00
Ajutoare sociale in numerar	57.02.01	9391,00
Ajutoare sociale in natura	57.02.02	

*) Detalierea sumelor se face pe structura clasificăției economice aprobată prin Ordinul ministrului finanțelor publice nr. 1.954/2005 pentru aprobarea Clasificației indicatorilor privind finanțele publice, la nivel de articol

**) Detalierea sumelor se face pe structura clasificăției economice aprobată prin Ordinul ministrului finanțelor publice nr. 1.954/2005 la nivel de alineat