

MINISTERUL AFACERILOR INTERNE



DEPARTAMENTUL PENTRU SITUATII DE URGENTA
 Inspectoratul pentru Situații de Urgență
 "SOMEȘ" al Județului Satu Mare

SITUAȚIA
 privind plățile efectuate în data de 23.12.2015

<i>Denumirea indicatorului</i>	<i>Articol</i>	<i>Suma plătită</i>
A	B	
CAPITOLUL 61.01 "ORDINE PUBLICA SI SIGURANTA NATIONALA"		3459,60
TITLUL I CHELTUIELI DE PERSONAL	10	0,00
Cheltuieli salariale in bani	10.01	0,00
Indemnizatii de delegare	10.01.13	
Alte drepturi salariale in bani	10.01.30	0,00
Drepturi salariale in bani	10.01.30.01	
Alte drepturi salariale	10.01.30.02	
Cheltuieli salariale in natura	10.02	0,00
Transport la si de la locul de munca	10.02.05	
Alte drepturi salariale in natura	10.02.30	
Contributii	10.03	0,00
Contributii de asigurari sociale de stat	10.03.01	
Contributii de asigurari sociale de somaj	10.03.02	
Contributii de asigurari sociale de sanatate	10.03.03	
Contributii de asigurari pentru acc.de munca si boli profes.	10.03.04	
Contributii pentru concedii si indemnizatii	10.03.06	
Contribuții la Fondul de garantare a creanțelor salariale	10.03.07	
TITLUL II BUNURI SI SERVICII	20	3459,60
Bunuri si servicii	20.01	0,00
Furnituri de birou	20.01.01	
Materiale pentru curatenie	20.01.02	
Reparatii curente	20.02	
Hrana	20.03	
Hrana pentru oameni	20.03.01	
Hrana pentru animale	20.03.02	999,64
Deplasari, detasari, transferari	20.06	0,00
Deplasari interne, detasari, transferari	20.06.01	
Deplasari in strainatate	20.06.02	
Alte cheltuieli	20.30	3459,60
Reclama si publicitate	20.30.01	
Protocol si reprezentare	20.30.02	
Prime de asigurare non-viata	20.30.03	3459,60
Alte cheltuieli cu bunuri si servicii	20.30.30	

*) Detalierea sumelor se face pe structura clasificăției economice aprobată prin Ordinul ministrului finanțelor publice nr. 1.954/2005 pentru aprobarea Clasificației indicatorilor privind finanțele publice, la nivel de articol

**) Detalierea sumelor se face pe structura clasificăției economice aprobată prin Ordinul ministrului finanțelor publice nr. 1.954/2005 la nivel de alineat

